

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1518

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 55.8

2025/04/25 18:02 - 米田 雛子

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/01
優先度:	通常	期日:	2025/04/05
担当者:	林 美琴	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.35時間
対象バージョン:		作業時間:	2.33時間
コメント:		ポイント:	1
作業難易度:	10		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/01 00:00 - 林 美琴

- 進捗率 を 0 から 46 に変更

#2 - 2025/04/02 00:00 - 林 美琴

- 進捗率 を 46 から 93 に変更

#3 - 2025/04/03 00:00 - 林 美琴

- 進捗率 を 93 から 99 に変更

#4 - 2025/04/04 00:00 - 林 美琴

- 進捗率 を 99 から 100 に変更