

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1516

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 55.6

2025/04/25 18:02 - 平岡 厚吉

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/01
優先度:	通常	期日:	2025/04/04
担当者:	富田 健司	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.30時間
対象バージョン:		作業時間:	2.17時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	7	スクリーンショット:	
ポイント:	10	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/04/01 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 0 から 43 に変更

#2 - 2025/04/02 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 43 から 89 に変更

#3 - 2025/04/03 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 89 から 99 に変更

#4 - 2025/04/04 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 99 から 100 に変更