

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1515

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 55.5

2025/04/25 18:02 - 安西 博満

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/01
優先度:	通常	期日:	2025/04/04
担当者:	大橋 宏行	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.11時間
対象バージョン:		作業時間:	2.23時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	8	スクリーンショット:	
ポイント:	3	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/04/01 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 0 から 52 に変更

#2 - 2025/04/02 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 52 から 99 に変更

#3 - 2025/04/04 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 99 から 100 に変更