

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1512

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 53.6

2025/04/24 18:02 - 宮本 吉之助

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/02
優先度:	通常	期日:	2025/04/05
担当者:	富田 健司	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.70時間
対象バージョン:		作業時間:	1.59時間
コメント:		ポイント:	1
作業難易度:	4		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/02 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 0 から 57 に変更

#2 - 2025/04/03 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 57 から 99 に変更

#3 - 2025/04/04 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 99 から 100 に変更