携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1511

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 55.1

2025/04/25 18:02 - 大橋 宏行

ステータス:	新規	**開始日:**	2025/04/01
優先度:	通常	**期日:**	2025/04/04
担当者:	宮本 吉之助	**進捗率:**	100%
カテゴリ:		**予定工数:**	1.67時間
対象バージョン:		**作業時間:**	1.64時間
コメント:		**ポイント:**	3
作業難易度:	1		

説明

履歴

#1 - 2025/04/01 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率 を 0 から 46 に変更

#2 - 2025/04/02 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率 を 46 から 90 に変更

#3 - 2025/04/03 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率 を 90 から 99 に変更

#4 - 2025/04/04 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率 を 99 から 100 に変更