

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1510

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 53.4

2025/04/24 18:02 - 水口 崇

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/02
優先度:	通常	期日:	2025/04/06
担当者:	安西 博満	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.19時間
対象バージョン:		作業時間:	1.25時間
コメント:		ポイント:	3
作業難易度:	7		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/02 00:00 - 安西 博満

- 進捗率を0から67に変更

#2 - 2025/04/03 00:00 - 安西 博満

- 進捗率を67から99に変更

#3 - 2025/04/04 00:00 - 安西 博満

- 進捗率を99から100に変更