

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1504

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 52.9

2025/04/24 18:02 - 富田 健司

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/03
優先度:	通常	期日:	2025/04/07
担当者:	安井 久雄	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.47時間
対象バージョン:		作業時間:	1.48時間
コメント:		ポイント:	7
作業難易度:	2		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/03 00:00 - 安井 久雄

- 進捗率 を 0 から 64 に変更

#2 - 2025/04/04 00:00 - 安井 久雄

- 進捗率 を 64 から 99 に変更

#3 - 2025/04/07 00:00 - 安井 久雄

- 進捗率 を 99 から 100 に変更