

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1503

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 52.8

2025/04/24 18:02 - 水口 崇

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/03
優先度:	通常	期日:	2025/04/07
担当者:	林 美琴	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.37時間
対象バージョン:		作業時間:	1.32時間
コメント:		ポイント:	3
作業難易度:	4		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/03 00:00 - 林 美琴

- 進捗率 を 0 から 57 に変更

#2 - 2025/04/04 00:00 - 林 美琴

- 進捗率 を 57 から 99 に変更

#3 - 2025/04/07 00:00 - 林 美琴

- 進捗率 を 99 から 100 に変更