

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1500

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 54.5

2025/04/28 18:02 - 川名 真里

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/05
優先度:	通常	期日:	2025/04/09
担当者:	大橋 宏行	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.45時間
対象バージョン:		作業時間:	1.40時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	6	スクリーンショット:	
ポイント:	10	ログファイル:	
説明			

履歴

- #1 - 2025/04/07 00:00 - 大橋 宏行
- 進捗率 を 0 から 61 に変更
- #2 - 2025/04/08 00:00 - 大橋 宏行
- 進捗率 を 61 から 99 に変更
- #3 - 2025/04/09 00:00 - 大橋 宏行
- 進捗率 を 99 から 100 に変更