

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1499

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 54.0

2025/04/25 18:02 - 安井 久雄

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/02
優先度:	通常	期日:	2025/04/06
担当者:	水口 崇	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.25時間
対象バージョン:		作業時間:	1.30時間
コメント:		ポイント:	1
作業難易度:	7		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/02 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 0 から 67 に変更

#2 - 2025/04/03 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 67 から 99 に変更

#3 - 2025/04/04 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 99 から 100 に変更