

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1497

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 53.9

2025/04/25 18:02 - 安井 久雄

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/03
優先度:	通常	期日:	2025/04/06
担当者:	安井 久雄	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.09時間
対象バージョン:		作業時間:	1.06時間
コメント:		ポイント:	1
作業難易度:	6		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/03 00:00 - 安井 久雄

- 進捗率 を 0 から 96 に変更

#2 - 2025/04/04 00:00 - 安井 久雄

- 進捗率 を 96 から 100 に変更