

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1495

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 53.7

2025/04/25 18:02 - 富田 健司

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/03
優先度:	通常	期日:	2025/04/06
担当者:	末永 文	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.11時間
対象バージョン:		作業時間:	1.13時間
コメント:		ポイント:	8
作業難易度:	10		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/03 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 0 から 88 に変更

#2 - 2025/04/04 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 88 から 100 に変更