

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1493

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 54.8

2025/06/09 18:02 - 大橋 宏行

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/17
優先度:	通常	期日:	2025/05/21
担当者:	林 美琴	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.79時間
対象バージョン:		作業時間:	1.68時間
コメント:		ポイント:	6
作業難易度:	2		
説明			

履歴

#1 - 2025/05/19 00:00 - 林 美琴

- 進捗率 を 0 から 59 に変更

#2 - 2025/05/20 00:00 - 林 美琴

- 進捗率 を 59 から 99 に変更

#3 - 2025/05/21 00:00 - 林 美琴

- 進捗率 を 99 から 100 に変更