

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1492

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 53.4

2025/04/25 18:02 - 米田 雛子

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/03
優先度:	通常	期日:	2025/04/07
担当者:	安西 博満	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.78時間
対象バージョン:		作業時間:	1.74時間
コメント:		ポイント:	3
作業難易度:	10		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/03 00:00 - 安西 博満

- 進捗率を 0 から 58 に変更

#2 - 2025/04/04 00:00 - 安西 博満

- 進捗率を 58 から 99 に変更

#3 - 2025/04/07 00:00 - 安西 博満

- 進捗率を 99 から 100 に変更