

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1489

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 51.5

2025/04/24 18:02 - 川名 真里

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/04
優先度:	通常	期日:	2025/04/07
担当者:	大橋 宏行	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.02時間
対象バージョン:		作業時間:	1.03時間
コメント:		ポイント:	9
作業難易度:	3		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/04 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 0 から 92 に変更

#2 - 2025/04/07 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 92 から 100 に変更