

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1488

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 54.3

2025/06/09 18:02 - 安井 久雄

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/17
優先度:	通常	期日:	2025/05/21
担当者:	平岡 厚吉	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.23時間
対象バージョン:		作業時間:	1.20時間
コメント:		ポイント:	5
作業難易度:	5		
説明			

履歴

#1 - 2025/05/19 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率 を 0 から 62 に変更

#2 - 2025/05/20 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率 を 62 から 99 に変更

#3 - 2025/05/21 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率 を 99 から 100 に変更