

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1484

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 52.7

2025/04/25 18:02 - 大橋 宏行

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/04
優先度:	通常	期日:	2025/04/08
担当者:	末永 文	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.72時間
対象バージョン:		作業時間:	1.65時間
コメント:		ポイント:	3
作業難易度:	7		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/04 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 0 から 64 に変更

#2 - 2025/04/07 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 64 から 99 に変更

#3 - 2025/04/08 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 99 から 100 に変更