

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1483

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 52.10

2025/04/28 18:02 - 水口 崇

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/07
優先度:	通常	期日:	2025/04/10
担当者:	米田 雛子	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.31時間
対象バージョン:		作業時間:	2.33時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	6	スクリーンショット:	
ポイント:	2	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/04/07 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 0 から 44 に変更

#2 - 2025/04/08 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 44 から 90 に変更

#3 - 2025/04/09 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 90 から 99 に変更

#4 - 2025/04/10 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 99 から 100 に変更