

## 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1482

### 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 52.5

2025/04/25 18:02 - 安井 久雄

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/04
優先度:	通常	期日:	2025/04/08
担当者:	大橋 宏行	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.20時間
対象バージョン:		作業時間:	1.18時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	10	スクリーンショット:	
ポイント:	8	ログファイル:	
説明			

#### 履歴

#1 - 2025/04/04 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 0 から 58 に変更

#2 - 2025/04/07 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 58 から 99 に変更

#3 - 2025/04/08 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 99 から 100 に変更