

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1479

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 52.2

2025/04/25 18:02 - 川名 真里

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/04
優先度:	通常	期日:	2025/04/07
担当者:	川名 真里	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.93時間
対象バージョン:		作業時間:	0.89時間
コメント:		ポイント:	3
作業難易度:	7		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/04 00:00 - 川名 真里

- 進捗率 を 0 から 85 に変更

#2 - 2025/04/07 00:00 - 川名 真里

- 進捗率 を 85 から 100 に変更