

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1477

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 52.4

2025/04/28 18:02 - 川名 真里

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/07
優先度:	通常	期日:	2025/04/10
担当者:	安西 博満	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.23時間
対象バージョン:		作業時間:	2.20時間
コメント:		ポイント:	1
作業難易度:	3		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/07 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 0 から 42 に変更

#2 - 2025/04/08 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 42 から 94 に変更

#3 - 2025/04/09 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 94 から 99 に変更

#4 - 2025/04/10 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 99 から 100 に変更