

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1472

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 51.6

2025/04/25 18:02 - 安井 久雄

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/05
優先度:	通常	期日:	2025/04/08
担当者:	富田 健司	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.15時間
対象バージョン:		作業時間:	1.21時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	4	スクリーンショット:	
ポイント:	10	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/04/07 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 0 から 94 に変更

#2 - 2025/04/08 00:00 - 富田 健司

- 進捗率 を 94 から 100 に変更