

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1466

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 51.0

2025/04/25 18:02 - 水口 崇

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/05
優先度:	通常	期日:	2025/04/08
担当者:	水口 崇	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.06時間
対象バージョン:		作業時間:	1.02時間
コメント:		ポイント:	4
作業難易度:	4		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/07 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 0 から 85 に変更

#2 - 2025/04/08 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 85 から 100 に変更