

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1465

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.10

2025/04/25 18:02 - 米田 雛子

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/06
優先度:	通常	期日:	2025/04/09
担当者:	米田 雛子	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.79時間
対象バージョン:		作業時間:	1.84時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	5	スクリーンショット:	
ポイント:	10	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/04/07 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 0 から 65 に変更

#2 - 2025/04/08 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 65 から 99 に変更

#3 - 2025/04/09 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 99 から 100 に変更