

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1464

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.9

2025/04/25 18:02 - 安西 博満

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/06
優先度:	通常	期日:	2025/04/09
担当者:	安井 久雄	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.63時間
対象バージョン:		作業時間:	1.58時間
コメント:		ポイント:	10
作業難易度:	10		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/07 00:00 - 安井 久雄

- 進捗率を 0 から 61 に変更

#2 - 2025/04/08 00:00 - 安井 久雄

- 進捗率を 61 から 99 に変更

#3 - 2025/04/09 00:00 - 安井 久雄

- 進捗率を 99 から 100 に変更