

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1462

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.7

2025/04/25 18:02 - 川名 真里

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/06
優先度:	通常	期日:	2025/04/09
担当者:	末永 文	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.57時間
対象バージョン:		作業時間:	1.65時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	3	スクリーンショット:	
ポイント:	5	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/04/07 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 0 から 64 に変更

#2 - 2025/04/08 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 64 から 99 に変更

#3 - 2025/04/09 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 99 から 100 に変更