

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1460

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.5

2025/04/25 18:02 - 米田 雛子

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/06
優先度:	通常	期日:	2025/04/09
担当者:	大橋 宏行	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.44時間
対象バージョン:		作業時間:	1.46時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	3	スクリーンショット:	
ポイント:	10	ログファイル:	
説明			

履歴

- #1 - 2025/04/07 00:00 - 大橋 宏行
- 進捗率 を 0 から 66 に変更
- #2 - 2025/04/08 00:00 - 大橋 宏行
- 進捗率 を 66 から 99 に変更
- #3 - 2025/04/09 00:00 - 大橋 宏行
- 進捗率 を 99 から 100 に変更