

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1458

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.3

2025/04/25 18:02 - 水口 崇

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/06
優先度:	通常	期日:	2025/04/10
担当者:	平岡 厚吉	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.09時間
対象バージョン:		作業時間:	2.11時間
コメント:		ポイント:	9
作業難易度:	3		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/07 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率 を 0 から 45 に変更

#2 - 2025/04/08 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率 を 45 から 94 に変更

#3 - 2025/04/09 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率 を 94 から 99 に変更

#4 - 2025/04/10 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率 を 99 から 100 に変更