

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1457

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 51.5

2025/06/09 18:02 - 米田 雛子

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/20
優先度:	通常	期日:	2025/05/23
担当者:	大橋 宏行	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.05時間
対象バージョン:		作業時間:	2.00時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	5	スクリーンショット:	
ポイント:	10	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/05/20 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 0 から 43 に変更

#2 - 2025/05/21 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 43 から 87 に変更

#3 - 2025/05/22 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 87 から 99 に変更

#4 - 2025/05/23 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 99 から 100 に変更