

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1456

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.1

2025/04/25 18:02 - 宮本 吉之助

|          |        |            |            |
|----------|--------|------------|------------|
| ステータス:   | 新規     | 開始日:       | 2025/04/06 |
| 優先度:     | 通常     | 期日:        | 2025/04/09 |
| 担当者:     | 宮本 吉之助 | 進捗率:       | 100%       |
| カテゴリ:    |        | 予定工数:      | 1.42時間     |
| 対象バージョン: |        | 作業時間:      | 1.48時間     |
| コメント:    |        | 工程:        |            |
| 作業難易度:   | 4      | スクリーンショット: |            |
| ポイント:    | 7      | ログファイル:    |            |
| 説明       |        |            |            |

履歴

#1 - 2025/04/07 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率 を 0 から 65 に変更

#2 - 2025/04/08 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率 を 65 から 99 に変更

#3 - 2025/04/09 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率 を 99 から 100 に変更