

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1455

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.0

2025/04/25 18:02 - 宮本 吉之助

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/06
優先度:	通常	期日:	2025/04/10
担当者:	水口 崇	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.31時間
対象バージョン:		作業時間:	2.31時間
コメント:		ポイント:	2
作業難易度:	9		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/07 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 0 から 42 に変更

#2 - 2025/04/08 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 42 から 89 に変更

#3 - 2025/04/09 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 89 から 99 に変更

#4 - 2025/04/10 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 99 から 100 に変更