

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1454

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 48.3

2025/04/24 18:02 - 大橋 宏行

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/07
優先度:	通常	期日:	2025/04/11
担当者:	平岡 厚吉	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.63時間
対象バージョン:		作業時間:	2.70時間
コメント:		ポイント:	6
作業難易度:	2		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/07 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率 を 0 から 40 に変更

#2 - 2025/04/08 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率 を 40 から 76 に変更

#3 - 2025/04/09 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率 を 76 から 99 に変更

#4 - 2025/04/11 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率 を 99 から 100 に変更