

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1453

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.9

2025/04/25 18:02 - 大橋 宏行

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/07
優先度:	通常	期日:	2025/04/11
担当者:	安井 久雄	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	3.02時間
対象バージョン:		作業時間:	3.12時間
コメント:		ポイント:	5
作業難易度:	4		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/07 00:00 - 安井 久雄

- 進捗率 を 0 から 40 に変更

#2 - 2025/04/08 00:00 - 安井 久雄

- 進捗率 を 40 から 78 に変更

#3 - 2025/04/09 00:00 - 安井 久雄

- 進捗率 を 78 から 99 に変更

#4 - 2025/04/11 00:00 - 安井 久雄

- 進捗率 を 99 から 100 に変更