

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1450

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.6

2025/04/25 18:02 - 安西 博満

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/07
優先度:	通常	期日:	2025/04/11
担当者:	富田 健司	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.27時間
対象バージョン:		作業時間:	2.23時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	1	スクリーンショット:	
ポイント:	8	ログファイル:	
説明			

履歴

- #1 - 2025/04/07 00:00 - 富田 健司
- 進捗率 を 0 から 35 に変更
- #2 - 2025/04/08 00:00 - 富田 健司
- 進捗率 を 35 から 70 に変更
- #3 - 2025/04/09 00:00 - 富田 健司
- 進捗率 を 70 から 99 に変更
- #4 - 2025/04/11 00:00 - 富田 健司
- 進捗率 を 99 から 100 に変更