

## 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1449

### 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.5

2025/04/25 18:02 - 宮本 吉之助

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/07
優先度:	通常	期日:	2025/04/10
担当者:	大橋 宏行	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.10時間
対象バージョン:		作業時間:	2.10時間
コメント:		ポイント:	4
作業難易度:	7		
説明			

#### 履歴

#1 - 2025/04/07 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 0 から 42 に変更

#2 - 2025/04/08 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 42 から 94 に変更

#3 - 2025/04/09 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 94 から 99 に変更

#4 - 2025/04/10 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 99 から 100 に変更