

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1448

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.4

2025/04/25 18:02 - 水口 崇

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/07
優先度:	通常	期日:	2025/04/11
担当者:	安西 博満	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.57時間
対象バージョン:		作業時間:	2.58時間
コメント:		ポイント:	5
作業難易度:	1		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/07 00:00 - 安西 博満

- 進捗率を 0 から 36 に変更

#2 - 2025/04/08 00:00 - 安西 博満

- 進捗率を 36 から 73 に変更

#3 - 2025/04/09 00:00 - 安西 博満

- 進捗率を 73 から 99 に変更

#4 - 2025/04/11 00:00 - 安西 博満

- 進捗率を 99 から 100 に変更