

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1447

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.3

2025/04/25 18:02 - 富田 健司

| | | | |
|----------|-------|-------|------------|
| ステータス: | 新規 | 開始日: | 2025/04/07 |
| 優先度: | 通常 | 期日: | 2025/04/10 |
| 担当者: | 平岡 厚吉 | 進捗率: | 100% |
| カテゴリ: | | 予定工数: | 1.95時間 |
| 対象バージョン: | | 作業時間: | 1.95時間 |
| コメント: | | ポイント: | 3 |
| 作業難易度: | 7 | | |
| 説明 | | | |

履歴

#1 - 2025/04/07 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率 を 0 から 43 に変更

#2 - 2025/04/08 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率 を 43 から 92 に変更

#3 - 2025/04/09 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率 を 92 から 99 に変更

#4 - 2025/04/10 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率 を 99 から 100 に変更