

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1446

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 50.5

2025/06/09 18:02 - 平岡 厚吉

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/21
優先度:	通常	期日:	2025/05/25
担当者:	大橋 宏行	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.67時間
対象バージョン:		作業時間:	1.64時間
コメント:		ポイント:	4
作業難易度:	4		
説明			

履歴

#1 - 2025/05/21 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 0 から 63 に変更

#2 - 2025/05/22 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 63 から 99 に変更

#3 - 2025/05/23 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 99 から 100 に変更