

## 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1445

### 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 49.1

2025/04/25 18:02 - 安西 博満

|          |        |       |            |
|----------|--------|-------|------------|
| ステータス:   | 新規     | 開始日:  | 2025/04/07 |
| 優先度:     | 通常     | 期日:   | 2025/04/10 |
| 担当者:     | 宮本 吉之助 | 進捗率:  | 100%       |
| カテゴリ:    |        | 予定工数: | 1.78時間     |
| 対象バージョン: |        | 作業時間: | 1.72時間     |
| コメント:    |        | ポイント: | 2          |
| 作業難易度:   | 10     |       |            |
| 説明       |        |       |            |

#### 履歴

#1 - 2025/04/07 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率 を 0 から 50 に変更

#2 - 2025/04/08 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率 を 50 から 95 に変更

#3 - 2025/04/09 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率 を 95 から 99 に変更

#4 - 2025/04/10 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率 を 99 から 100 に変更