

## 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1435

### 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 48.6

2025/04/28 18:02 - 安井 久雄

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/11
優先度:	通常	期日:	2025/04/14
担当者:	富田 健司	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.92時間
対象バージョン:		作業時間:	0.92時間
コメント:		ポイント:	5
作業難易度:	1		
説明			

#### 履歴

#1 - 2025/04/11 00:00 - 富田 健司

- 進捗率を0から98に変更

#2 - 2025/04/14 00:00 - 富田 健司

- 進捗率を98から100に変更