

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1434

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 48.1

2025/04/25 18:02 - 安井 久雄

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/08
優先度:	通常	期日:	2025/04/12
担当者:	宮本 吉之助	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.94時間
対象バージョン:		作業時間:	1.90時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	9	スクリーンショット:	
ポイント:	6	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/04/08 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率を 0 から 44 に変更

#2 - 2025/04/09 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率を 44 から 88 に変更

#3 - 2025/04/10 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率を 88 から 99 に変更

#4 - 2025/04/11 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率を 99 から 100 に変更