

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1433

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 48.0

2025/04/25 18:02 - 安西 博満

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/08
優先度:	通常	期日:	2025/04/11
担当者:	水口 崇	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.20時間
対象バージョン:		作業時間:	2.23時間
コメント:		ポイント:	7
作業難易度:	1		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/08 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 0 から 49 に変更

#2 - 2025/04/09 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 49 から 92 に変更

#3 - 2025/04/10 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 92 から 99 に変更

#4 - 2025/04/11 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 99 から 100 に変更