

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1432

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 47.10

2025/04/25 18:02 - 米田 雛子

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/09
優先度:	通常	期日:	2025/04/13
担当者:	米田 雛子	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.36時間
対象バージョン:		作業時間:	1.34時間
コメント:		ポイント:	9
作業難易度:	2		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/09 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 0 から 57 に変更

#2 - 2025/04/10 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 57 から 99 に変更

#3 - 2025/04/11 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 99 から 100 に変更