

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1430

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 47.8

2025/04/25 18:02 - 米田 雛子

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/09
優先度:	通常	期日:	2025/04/13
担当者:	林 美琴	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.54時間
対象バージョン:		作業時間:	1.56時間
コメント:		ポイント:	7
作業難易度:	8		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/09 00:00 - 林 美琴

- 進捗率 を 0 から 62 に変更

#2 - 2025/04/10 00:00 - 林 美琴

- 進捗率 を 62 から 99 に変更

#3 - 2025/04/11 00:00 - 林 美琴

- 進捗率 を 99 から 100 に変更