

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1429

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 47.7

2025/04/25 18:02 - 米田 雛子

|          |      |       |            |
|----------|------|-------|------------|
| ステータス:   | 新規   | 開始日:  | 2025/04/09 |
| 優先度:     | 通常   | 期日:   | 2025/04/13 |
| 担当者:     | 末永 文 | 進捗率:  | 100%       |
| カテゴリ:    |      | 予定工数: | 1.82時間     |
| 対象バージョン: |      | 作業時間: | 1.84時間     |
| コメント:    |      | ポイント: | 3          |
| 作業難易度:   | 10   |       |            |
| 説明       |      |       |            |

履歴

#1 - 2025/04/09 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 0 から 65 に変更

#2 - 2025/04/10 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 65 から 99 に変更

#3 - 2025/04/11 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 99 から 100 に変更