

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1426

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 47.4

2025/04/25 18:02 - 大橋 宏行

|          |       |       |            |
|----------|-------|-------|------------|
| ステータス:   | 新規    | 開始日:  | 2025/04/09 |
| 優先度:     | 通常    | 期日:   | 2025/04/12 |
| 担当者:     | 安西 博満 | 進捗率:  | 100%       |
| カテゴリ:    |       | 予定工数: | 1.54時間     |
| 対象バージョン: |       | 作業時間: | 1.53時間     |
| コメント:    |       | ポイント: | 7          |
| 作業難易度:   | 6     |       |            |
| 説明       |       |       |            |

履歴

#1 - 2025/04/09 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 0 から 67 に変更

#2 - 2025/04/10 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 67 から 99 に変更

#3 - 2025/04/11 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 99 から 100 に変更