

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1421

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 45.3

2025/04/24 18:02 - 林 美琴

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/10
優先度:	通常	期日:	2025/04/13
担当者:	平岡 厚吉	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.88時間
対象バージョン:		作業時間:	0.87時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	6	スクリーンショット:	
ポイント:	8	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/04/10 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率 を 0 から 93 に変更

#2 - 2025/04/11 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率 を 93 から 100 に変更