

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1415

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 46.4

2025/04/25 18:02 - 安井 久雄

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/10
優先度:	通常	期日:	2025/04/13
担当者:	安西 博満	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.11時間
対象バージョン:		作業時間:	1.08時間
コメント:		ポイント:	5
作業難易度:	10		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/10 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 0 から 84 に変更

#2 - 2025/04/11 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 84 から 100 に変更