

## 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1412

### 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 46.1

2025/04/25 18:02 - 林 美琴

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/10
優先度:	通常	期日:	2025/04/14
担当者:	宮本 吉之助	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.30時間
対象バージョン:		作業時間:	1.35時間
コメント:		ポイント:	6
作業難易度:	2		
説明			

#### 履歴

#1 - 2025/04/10 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率 を 0 から 67 に変更

#2 - 2025/04/11 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率 を 67 から 99 に変更

#3 - 2025/04/14 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率 を 99 から 100 に変更