

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1411

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 46.0

2025/04/25 18:02 - 川名 真里

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/10
優先度:	通常	期日:	2025/04/14
担当者:	水口 崇	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.40時間
対象バージョン:		作業時間:	1.41時間
コメント:		ポイント:	10
作業難易度:	2		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/10 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 0 から 65 に変更

#2 - 2025/04/11 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 65 から 99 に変更

#3 - 2025/04/14 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 99 から 100 に変更